

PlayStation Network: hackers βοηθούν τη Sony...

/ [Πεμπτούσια](#)

image not found or type unknown



Μια σειρά από επιθέσεων DDoS (Distributed Denial of Service) που στόχευσαν, πριν από λίγο καιρό, πολλές online υπηρεσίες, ξεκινώντας με το PlayStation Network της Sony και συνεχίζοντας με την Blizzard του Battle.net, League της Riot Games of Legends, και πολλές άλλες έθεσαν και πάλι το ζήτημα της ασφάλειας επί τάπητος, ιδιαίτερα για τη Sony.

Ενώ οι δύο, Blizzard και Riot Games, διόρθωσαν σχετικά νωρίς το πρόβλημα και σταμάτησαν την επίδραση των επιθέσεων στους κεντρικούς υπολογιστές τους, επιτρέποντας έτσι στους οπαδούς για να συνεχίσει να παίζουν League of Legends, Hearthstone, Diablo 3, και πολλά άλλα παιχνίδια, η Sony δεν ήταν τόσο τυχερή, καθώς το PlayStation Network διέκοψε την λειτουργία του από τις επιθέσεις. Λαμβάνοντας υπόψη το γεγονός ότι οι servers του PSN συνδέονται με μεγαλύτερα της Sony Entertainment Network, αυτό οδήγησε επίσης στην διακοπή λειτουργίας διαφόρων multiplayer παιχνιδιών της Sony Online Entertainment, όπως του PlanetSide 2 ή του DC Universe Online.

Η εταιρεία είχε εκδώσει μια δήλωση όπου επιβεβαίωνε ότι οι επιθέσεις ευθύνονταν για την διακοπή της λειτουργίας των διακομιστών της, αλλά οι πελάτες δεν θα έπρεπε να ανησυχούν, καθώς τα προσωπικά στοιχεία των χρηστών και τα

δεδομένα, συμπεριλαμβανομένων των στοιχείων πιστωτικής κάρτας, είναι ασφαλή.

Ενδιαφέρον πάντως έχει το γεγονός ότι οι hackers, αντί να καυχηθούν για τις επιθέσεις και να χλευάσουν την Sony, προχώρησαν σε... υποδείξεις. Συγκεκριμένα, ένας από τους δράστες, ο FamedGod, εξέδωσε μια δημόσια δήλωση εκφράζοντας την απογοήτευσή του με την ιαπωνική εταιρεία η οποία θα μπορούσε να υλοποιήσει εύκολα μέτρα προστασίας από τέτοιου είδους επιθέσεις.

SecNews.gr