

Ξεχάστε τις συνεντεύξεις για δουλειά - τα

ους



Οι

συνεντεύξεις για δουλειά αποτελούν για πολλούς λόγο εξαιρετικού άγχους, ενώ έχουν «γεννήσει» μια ολόκληρη βιομηχανία, αυτή του HR (Human Resources). Ωστόσο, τα πράγματα ίσως να αλλάξουν σύντομα προς το καλύτερο για πολύ κόσμο, καθώς, όπως αναφέρεται σε δημοσίευμα του New Scientist, όλη η διαδικασία των βιογραφικών, cover letters, συνεντεύξεων κτλ ενδεχομένως να λάβει τέλος και να αντικατασταθεί από...βιντεοπαιχνίδια, με τους εργαζομένους να επιδίδονται σε αυτά και να αξιολογούνται βάσει του πόσο καλά τα πάνε.

Σύμφωνα με το δημοσίευμα, πρόσφατα άρχισε τη λειτουργία της η εταιρεία Starfighter, αντικείμενο της οποίας είναι η δημιουργία παιχνιδιών στα οποία ο παίκτης θα μπορεί να διαπρέπει εάν έχει ταλέντο στον προγραμματισμό - αν και αυτοί που έχουν φυσικό ταλέντο θα μπορούν να τα μαθαίνουν καθώς παίζουν. Εάν κάποιος τα πάει καλά στο παιχνίδι, τότε η επιχείρηση καταλαβαίνει ότι ενδείκνυται για πρόσληψη.

Τα παιχνίδια της Starfighter (και μόνο το όνομα της εταιρείας παραπέμπει σε βιντεοπαιχνίδι - αστρομαχητής/ αστρομαχητικό) θα έχουν σενάριο: «θα κάνεις τον κατάσκοπο, για παράδειγμα» αναφέρει ο Πάτρικ Μακένζι, διευθύνων σύμβουλος

και συνιδρυτής της εταιρείας. «Το σενάριο θα είναι ότι πρέπει να παραβιάσεις τεχνολογία που προστατεύει κρατικά μυστικά, αλλά θα πρόκειται για την ίδια τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την προστασία ενός συστήματος τράπεζας στον πραγματικό κόσμο».

Η θεωρία είναι ότι οι υποψήφιοι που θα είναι καλύτεροι στην παραβίαση λογισμικού στο παιχνίδι θα είναι το ίδιο αποτελεσματικοί και στην προστασία του στον πραγματικό κόσμο. Η βασική ιδέα είναι να βρίσκονται οι καλύτεροι παίκτες, και να τοποθετούνται σε δουλειές οι οποίες απαιτούν τις δεξιότητες οι οποίες επιδείχθηκαν.

«Το να γίνει κάποιος κορυφαίος παίκτης της Starfighter αποτελεί ένα άμεσο μονοπάτι για την λήψη επικερδών προσφορών για δουλειά από τις κορυφαίες εταιρείες τεχνολογίας στον κόσμο, επειδή θα έχει αποδειχθεί πέρα από κάθε αμφιβολία ότι μπορεί να κάνει τη δουλειά που χρειάζεται να κάνει» υποστηρίζει η εταιρεία.

Τα παιχνίδια της θα είναι εντελώς δωρεάν, και αν και δεν θα έχουν εντυπωσιακά γραφικά, το gameplay τους θα επιδιώκεται να είναι διασκεδαστικό. Αν και δεν έχει διευκρινιστεί ποιες ακριβώς δεξιότητες θα δοκιμάζονται, η εταιρεία έχει φτιάξει ήδη ένα παιχνίδι, το Microcorruption, στο οποία οι παίκτες θα πρέπει να παραβιάσουν κλειδωμένες αποθήκες ανά τον κόσμο, που περιέχουν χρήματα. Μια εφαρμογή για smartphone «πραγματεύεται» την κάθε κλειδαριά, και ο παίκτης πρέπει να μπει χωρίς να γνωρίζει τον κωδικό. Από 12.224 παίκτες, μόνο 182 πέρασαν το τεστ στο υψηλότερο επίπεδο δυσκολίας. Η εταιρεία θα έρθει σε επαφή με αυτούς και θα τους φέρει με τη σειρά της σε επαφή με πελάτες, οι οποίοι θα πληρώσουν τη Starfigher για τις υπηρεσίες της.

Σε παρόμοιο πλαίσιο κινείται και η Knack, εταιρεία στο Πάλο Άλτο της Καλιφόρνια, η οποία αναπτύσσει παιχνίδια για smartphone που συντάσσουν προφίλ παικτών ενώ παίζουν παιχνίδια, αξιολογώντας επιδόσεις όπως οι ηγετικές ικανότητες, οι επιδόσεις στην επίλυση προβλημάτων και ο σχεδιασμός. Τα προφίλ αυτά θα συγκρίνονται με τις απαιτήσεις πιθανών εργοδοτών, με σκοπό να βρεθούν οι πιο κατάλληλοι υποψήφιοι για πρόσληψη.

Πηγή: naftemporiki.gr