

Στο σχολείο της Βυτίνας παίζουν... Minecraft

/ Επιστήμες, Τέχνες & Πολιτισμός



τις ενστάσεις απέναντι στην ενασχόληση των παιδιών στο διαδίκτυο και τα ηλεκτρονικά παιχνίδια, κάποιες απολύτως αιτιολογημένες ειδικά όταν δεν υπάρχει επαρκής γονικός έλεγχος, τα video games αποτελούν μία πραγματικότητα, έχοντας πλέον εισβάλει και στον χώρο της εκπαίδευσης.

Ο λόγος για το Minecraft Xbox One Edition της Microsoft, το παιχνίδι το οποίο, από την παρουσίασή του το 2011 μέχρι σήμερα έχει ξεπεράσει τα 100 εκατομμύρια χρήστες και συνεχίζει. Η επιτυχία της έμπνευσης του σουηδού προγραμματιστή Markus Persson δεν βασίζεται στα φωτορεαλιστικά γραφικά αλλά στην ακριβώς αντίθετη εκδοχή τους. Τα γραφικά του Minecraft είναι πολύ απλά και επιτρέπουν στο χρήστη να δημιουργεί κόσμους με «τουβλάκια», χτίζοντας από ένα απλό σπίτι μέχρι ένα τεράστιο κάστρο. Ο καθένας μπορεί και δημιουργεί τον δικό του κόσμο

και την δική του περιπέτεια αντίστοιχα.

Το γεγονός ότι αυτή η απλή στη σύλληψη πλατφόρμα ενθαρρύνει τα παιδιά να γίνονται πιο δημιουργικά και να συνεργάζονται, είτε με τους φίλους τους είτε με τους συμμαθητές τους, σε ένα προσωποποιημένο περιβάλλον που χτίζουν και δημιουργούν οι ίδιοι, με λίγους και απλούς κανόνες, είναι και το μυστικό πίσω από την υιοθέτηση του Minecraft. Η σχολική εκδοχή του παιχνιδιού, MinecraftEdu, χρησιμοποιείται από περισσότερα από 2.000 σχολεία σε όλο τον κόσμο, σε όλες τις τάξεις τους, από το νηπιαγωγείο μέχρι το γυμνάσιο.

Το Minecraft έχει έρθει και σε ελληνικά σχολεία, και ένα από αυτά είναι το Δημοτικό Σχολείο Βυτίνας Αρκαδίας, όπου το λογισμικό χρησιμοποιήθηκε ως εργαλείο για τη ρεαλιστικότερη προσέγγιση εννοιών της Γεωμετρίας (όγκος, εμβαδόν, περίμετρος - Μαθηματικά ΣΤ' Δημοτικού). Οι μαθητές βρέθηκαν μέσα σε διάσημα εικονικά κτίρια, έκαναν υπολογισμούς σχετικούς με τις διαστάσεις τους και γνώρισαν την αρχιτεκτονική τους, μέτρησαν την περίμετρο και το εμβαδόν των εικονικών χώρων και σχεδίασαν συνεργατικά το περιβάλλον τους αξιοποιώντας τις μαθηματικές γνώσεις και δεξιότητες που απέκτησαν μέσα στο παιχνίδι. Εμείς, πάλι, δοκιμάσαμε το Minecraft στη νέα κονσόλα της Microsoft, Xbox One S (Τη μοναδική Microsoft κονσόλα [Xbox One S 500GB & Minecraft Favorites Bundle μπορείτε να τη βρείτε εδώ](#))

Ξεκινήσαμε με τη φιλοδοξία να φτιάξουμε ένα μικρό σπίτι και σύντομα βρεθήκαμε να τοποθετούμε τις... πολεμίστρες στο νέο μας κάστρο!

Πηγή: kathimerini.gr